

Idea Development 아이디어 개발

1 Generate ideas 아이디어 생성

maximum of 50% 최대 50%

Use lists, a web map, or simple drawings to come up with a LOT of ideas! If you already have an idea in mind, choose that as your central theme and expand upon it. Let your ideas wander - one idea leads to another. Drawings can be details of source images, different viewpoints, textures, technical experiments, etc.

아이디어를 많이 가지고 올 목록, 웹지도, 또는 간단한 그림을 사용! 이미 마음에 생각이있는 경우, 중앙 테마로 그것을 선택하고 그것을 바탕으로 확장합니다. 당신의 아이디어가 방황하자 - 다른 하나 개의 아이디어 리드. 도면은 소스 이미지, 다른 관점에서, 텍스처 기술 실험 등의 세부 사항 일 수있다

Number of **words** → _____ ÷ 3 = _____ %
 단어 수 → _____ ÷ 3 = _____ %

Number of **simple sketches** → _____ × 2% = _____ %
 단순 스케치 수 → _____ 2% = _____ %

Number of **better sketches** → _____ × 4% = _____ %
 더 나은 스케치 수 → × 4% = _____ %

2 Select the best and join together ideas 최고를 선택하고 아이디어를 결합한다

Circle the best ideas circled = □ 5%
 최고의 아이디어에 동그라미 쳐라 동그라미 = □ 5%
Link into groups of ideas linked = □ 5%
 아이디어 그룹으로 연결 연결됨 = □ 5%

3 Print reference images 참조 이미지 인쇄

- Print **SIX** reference images so you can accurately observe the challenging parts of your artwork. Taking your and using own photographs is preferred, but image searches are also fine.
- **Do not simply copy a picture that you find.** The idea is to edit and combine source images to create your own artwork. If you simply copy a picture, you are plagiarizing and will earn a zero for your idea generation and any criteria involving creativity in your final artwork.
- Up to half of your pictures may be of drawings, paintings, or other artworks of others to use as inspiration. The other images must be realistic photographs.
- You must hand in the **printed** copy of the images to earn the marks.
- 당신이 정확하게 작품의 도전적인 부분을 관찰 할 수 있도록 SIX 참조 이미지를 인쇄 할 수 있습니다. 당신의 촬영 및 선호 자신의 사진을 사용하지만, 이미지 검색도 괜찮습니다.
- 단순히 당신이 찾을 수있는 사진을 복사하지 마십시오. 아이디어는 편집 할 수 있으며 자신 만의 작품을 만들 소스 이미지를 결합합니다. 당신은 단순히 사진을 복사하는 경우, 당신은 표절하고 아이디어 생성을위한 제로가 적립됩니다 및 기준은 최종 작품에 창의성을 포함.
- 사진의 절반까지 영감으로 사용할 도면, 그림, 또는 다른 사람의 다른 작품 일 수있다. 다른 이미지는 실제 사진이어야합니다.
- 당신은 점수를 적립 이미지의 인쇄 사본에 손을해야합니다.

_____ images x 5% = _____ %
 _____ 영상 x 5% = _____ %

maximum of 8 images
 최대 8개의 이미지

Idea Development 아이디어 개발

4 Thumbnail compositions 썸네일 구성

- Create **THREE** thumbnail drawings anywhere in the idea development section.
 - These should be based on combinations of ideas that you can up with. Include your **background**.
 - Experiment with unusual angles, viewpoints, and arrangements to help make your artwork stand out.
 - Draw a frame around your thumbnails to show the edges of the artwork.
-
- 어디서든 아이디어 개발 섹션에서 세 축소판 그림을 만듭니다.
 - 이들은 당신 수 위로 아이디어의 조합을 기반으로해야 합니다. 당신의 배경을 포함합니다.
 - 도움에 이상한 각도, 관점, 그리고 준비와 실험은 당신의 작품을 돋보이게 합니다.
 - 작품의 가장자리를 표시하도록 미리 주변에 프레임을 그립니다.

_____ thumbnails x 8% = _____% *max of 10 thumbnails*
_____ 썸네일 x 8% = _____% *최대 10개의 미리 보기*

5 Rough copy 러프 카피

- Take the best ideas from your thumbnails and combine them into an improved rough copy.
 - Use this to work out the bugs and improve your skills before you start the real thing.
 - If you are using colour, use paint or coloured pencil to show your colour scheme.
 - Draw in a frame to show the outer edges of your artwork.
 - **Remember to choose a non-central composition.**
-
- 당신의 축소판에서 최고의 아이디어를 가지고 개선 거친 카피로 결합.
 - 당신이 진짜를 시작하기 전에 버그를 해결하고 기술을 향상시키기 위해 사용합니다.
 - 당신은 색상, 사용 페인트 또는 색연필을 사용하는 경우 귀하의 색상을 표시합니다.
 - 아트 워크의 바깥 쪽 가장자리를 보여 프레임에 그립니다.
 - **비 중앙 구성을 선택해야 합니다.**

_____ drawing x 25% = _____% *great quality or better*
_____ 도면 x 25% = _____% *품질이 좋은 좋은*

Total 합계 = _____%

NOTE: If you simply copy a picture from the internet, your mark drops to 25%.

참고: 인터넷에서 사진을 복사하기만 하면 25%로 떨어진다