

# Словарь для портретного проекта

<b>4B pencil</b> карандаш 4В	<b>a graphite drawing tool that is darker and great for shading</b> графитовый инструмент для рисования, более темный и отлично подходящий для растушевки
<b>background</b> фон	<b>the part of an artwork that is far away</b> часть произведения искусства, которая находится далеко
<b>blending</b> смешивание	<b>in drawing: mixing from light to dark greys; in painting: mixing from one colour to another</b> в рисунке: смешивание от светлого к темно-серому; в живописи: смешивание одного цвета с другим
<b>brainstorming</b> мозговой штурм	<b>coming up with a large number of ideas</b> придумать большое количество идей
<b>composition</b> состав	<b>the arrangement of things in an artwork</b> расположение вещей в произведении искусства
<b>contour drawing</b> контурный рисунок	<b>drawing the edges and outlines</b> рисуем края и контуры
<b>contrast</b> контраст	<b>the difference between the lights and darks</b> разница между светом и тьмой
<b>creativity</b> креативность	<b>ideas that are useful, unique, and insightful</b> идеи, которые являются полезными, уникальными и проницательными
<b>detail</b> деталь	<b>small, important parts of a drawing</b> небольшие, важные части рисунка
<b>foreground</b> передний план	<b>the part of an artwork that is biggest and closest</b> самая большая и близкая часть произведения искусства
<b>HB pencil</b> Карандаш HB	<b>a graphite drawing tool that makes light lines</b> графитовый инструмент для рисования, который рисует светлые линии
<b>layering</b> наслоение	<b>adding several small amounts of pencil or paint on top of each other</b> добавление нескольких небольших количеств карандаша или краски друг на друга
<b>modelling</b> моделирование	<b>making things 3D using blending</b> создание 3D-изображений с помощью смешивания
<b>reference photos</b> эталонные фотографии	<b>photographs you look at carefully so you can make a better artwork</b> фотографии, на которые вы внимательно смотрите, чтобы создать лучшее произведение искусства
<b>shading</b> затенение	<b>drawing with white, black, and greys</b> рисование белым, черным и серым
<b>smoothness</b> гладкость	<b>drawing cleanly, with no bumps</b> рисуем чисто, без неровностей
<b>texture</b> текстура	<b>drawing that looks the same as what it feels like</b> рисунок, который выглядит так же, как он ощущается
<b>web-mapping</b>	<b>linking together ideas like a spider web</b>

веб-картография

связывая воедино идеи, как паутина