

Avery Comeau, Spring 2025



Sarah Hasener, Spring 2025



Nathan McNamara, Spring 2025



Scarlett Reynolds, Fall 2024



Cristian Inoue Iguchi, Fall 2024



Amelia Burgess, Spring 2025



Olivia Gallagher-Temple, Spring 2025



Viktoriia Svyrydenko, Fall 2024



Emmy Bickerton, Spring 2025



Claire Mercier, Spring 2025



Mariah Wentzell, Spring 2025

### **Texture**

\_\_\_\_/10 Idea development

\_\_\_\_/10 Goal-setting/Work-in-Progress

#### Criteria for the texture project

**Materials technique:** How well you use charcoal, ink, pastel, coloured pencil, and so on to create accurate line, shape, and shading.

**Texture:** How well you capture the visual sense of each texture.

**Composition:** How well you create an artwork that is fully complete, well-balanced, and non-central. If you are using colour, this includes using a clear colour scheme.



Be creative. Try doing something unusual. Everything has some kind of texture. Look for things most people wouldn't see or make up your own texture <- (really fun). -EM

Draw some textures in the thumbnail drawing and use the corresponding ones for the final drawing. -JC

When drawing texture you must get the most important lines down first. For example, if you were to be drawing someone's hair the first lines should be roughing out the shape or basic details. -DM

Make sure that you use many different textures in your drawing to make it look as interesting as possible. Also make all the textures very detailed. -MS

When drawing texture focus on the tiny details. Keep looking at your images (every snowflake looks different). Don't start patterns unless there is one. -LC

Do the most detailed sections first. Then it won't be as hard to fill in the rest because you will already have done the most challenging part. -TV

Draw what you see, not what you know - observe things carefully and don't draw things because you think they should be there. -MS

Use high res reference images and look very closely at the textures. Pick a composition that has room for lots of textures. Don't spend too long sketching stuff out. -LS



Observe textures closely. Every detail counts. -JB

If you decide to use charcoal work from the inside out to get the least amount of smudging. -CW

Make sure you have a 100% sure idea because you don't want to switch ideas halfway into the project. -PM

# Advice from former students Textural explorations



### Evaluation criteria for the texture drawing அமைப்பு வரைபடத்திற்கான மதிப்பீட்டு அளவுகோல்கள்

Materials technique How well you use charcoal, ink, pastel, coloured pencil, and so on to create accurate line, shape, and shading.

மெட்டீரியல் நுட்பம் துல்லியமான கோடு, வடிவம் மற்றும் நிழலை உருவாக்க, கரி, மை, பச்டேல், வண்ண

பென்சில் மற்றும் பலவற்றை எவ்வளவு நன்றாகப் பயன்படுத்துகிறீர்கள்.

**Texture** How well you capture the **visual sense** of each **texture**.

அமைப்பு ஒவ்வொரு அமைப்பினதும் காட்சி உணர்வை எவ்வளவு நன்றாகப் பிடிக்கிறீர்கள்.

Composition How well you create an artwork that is fully complete, well-balanced, and non-central. If you are using

colour, this includes using a clear **colour scheme**.

கலவை முழுமையாக முழுமையான, நன்கு சமநிலையான மற்றும் மையமற்ற

கலைப்படைப்பை எவ்வளவு சிறப்பாக உருவாக்குகிறீர்கள். நீங்கள் வண்ணத்தைப் பயன்படுத்துகிறீர்கள் என்றால், தெளிவான வண்ணத் திட்டத்தைப் பயன்படுத்துவதும்

இதில் அடங்கும்.

### Vocabulary for the texture drawing அமைப்பு வரைவிற்கான சொற்களஞ்சியம்

composition the arrangement of things in an artwork

கலவை ஒரு கலைப்படைப்பில் உள்ள பொருட்களின் அமைப்பு

creativity ideas that are useful, unique, and insightful

படைப்பாற்றல் பயனுள்ள, தனித்துவமான மற்றும் நுண்ணறிவு கொண்ட யோசனைகள்

cross-hatching drawing using close parallel lines that cross each other at an angle

குறுக்குவெட்டு ஒரு கோணத்தில் ஒன்றையொன்று கடக்கும் நெருக்கமான இணையான

கோடுகளைப் பயன்படுத்தி வரைதல்

hatching drawing using close parallel lines

குஞ்சு பொரித்தல் நெருக்கமான இணை கோடுகளைப் பயன்படுத்தி வரைதல்

idea development a process that is used to create useful, insightful, and unique ideas

யோசனை மேம்பாடு பயனுள்ள, நுண்ணறிவு மற்றும் தனித்துவமான யோசனைகளை உருவாக்க

பயன்படும் ஒரு செயல்முறை

negative space the shape of the space between the things you would normally look at (the positive space)

எதிர்மறை இடம் நீங்கள் சாதாரணமாக பார்க்கும் விஷயங்களுக்கு இடையே உள்ள இடைவெளியின்

வடிவம் (நேர்மறை இடம்)

non-central composition an arrangement where the most important thing is NOT in the middle

மையமற்ற கலவை மிக முக்கியமான விஷயம் நடுவில் இல்லாத ஒரு ஏற்பாடு

pointillism drawing or painting with small dots or dashes

pointillism சிறிய புள்ளிகள் அல்லது கோடுகளுடன் வரைதல் அல்லது ஓவியம் வரைதல்

positive space the contour of the things you would normally look at

பாசிட்டிவ் ஸ்பேஸ் நீங்கள் சாதாரணமாக பார்க்கும் விஷயங்களின் விளிம்பு

reference images photographs you look at carefully so you can make a better artwork

குறிப்புப் படங்கள் நீங்கள் கவனமாகப் பார்க்கும் புகைப்படங்கள், சிறந்த கலைப்படைப்பை உருவாக்க

(முடியும்

stippling drawing using small dots

stippling சிறிய புள்ளிகளைப் பயன்படுத்தி வரைதல்

texture drawing that looks the same as what it feels like

அமைப்பு அது எப்படி உணருகிறதோ அதே போல தோற்றமளிக்கும் வரைதல்

thumbnail drawings small drawings that are used to develop the composition of an artwork

சிறு ஓவியங்கள் ஒரு கலைப்படைப்பின் கலவையை உருவாக்கப் பயன்படும் சிறிய வரைபடங்கள்

### Skill builder: **Created textures** / திறன் பில்டர்: உருவாக்கப்பட்டது

Some textures are created. Created textures are more like a pattern than realistic. Draw a collection of created textures in your workbook.

சில இழைமங்கள் உருவாக்கப்படுகின்றன, உருவாக்கப்படும் இழைமங்கள் யதார்த்தத்தை விட ஒரு வடிவத்தைப் போலவே இருக்கும். உங்கள் பணிப்புத்தகத்தில் உருவாக்கப்பட்ட அமைப்புகளின் தொகுப்பை வரையவும்.



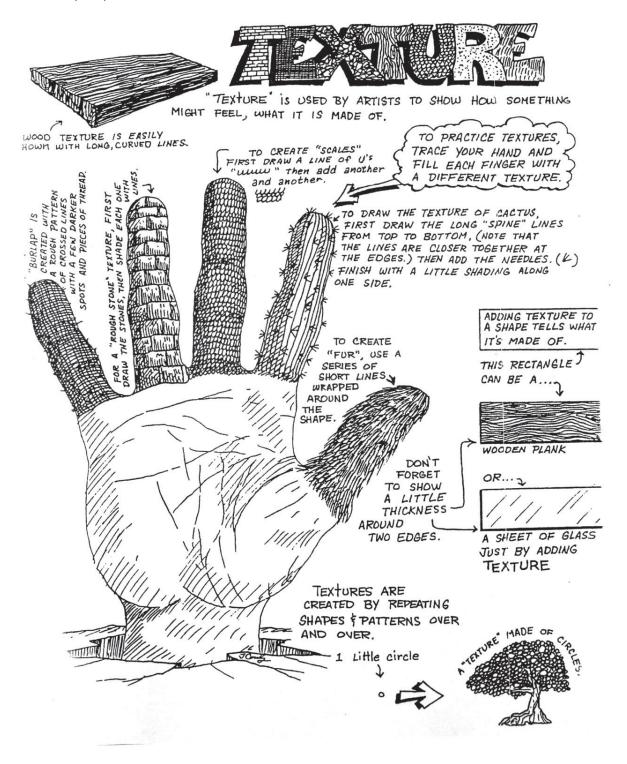
#### Skill builder: Hand textures / திறன் உருவாக்குபவர்: கை அமைப்பு

Sometimes texture is created, and sometimes it is observed. Sometimes interesting things happen when you put an unexpected texture on a shape.

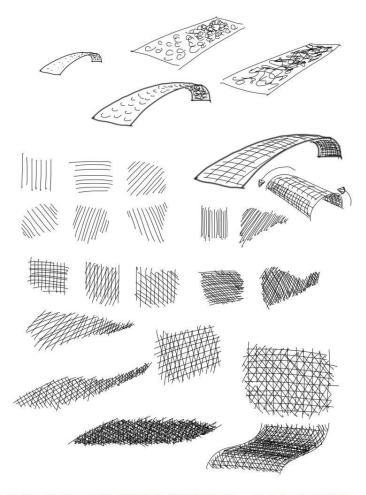
சில நேரங்களில் அமைப்பு உருவாக்கப்படுகிறது, மற்றும் சில நேரங்களில் அது கவனிக்கப்படுகிறது, நீங்கள் ஒரு வடிவத்தில் எதிர்பாராத அமைப்பை வைக்கும்போது சில நேரங்களில் சுவாரஸ்யமான விஷயங்கள் நடக்கும்.

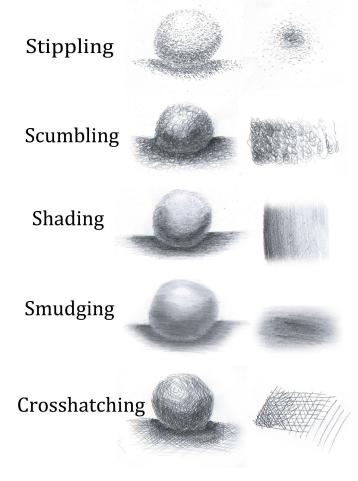
Draw your hand in your sketchbook. **Avoid tracing:** the lack of observation will set you up for a rough start. Then draw a different texture for each of your fingers.

உங்கள் ஓவியப் புத்தகத்தில் உங்கள் கையை வரையவும் தடமறிவதைத் தவிர்க்கவும்: கவனிப்பு இல்லாதது உங்களை ஒரு கடினமான தொடக்கத்திற்கு அமைக்கும். பின்னர் உங்கள் ஒவ்வொரு விரலுக்கும் வெவ்வேறு அமைப்பை வரையவும்.

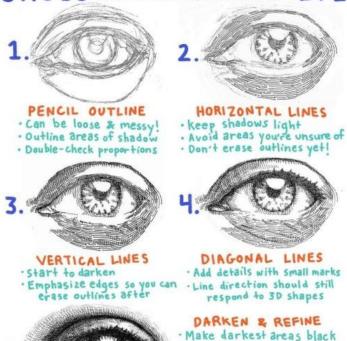


### Technique Basic Crosshatching



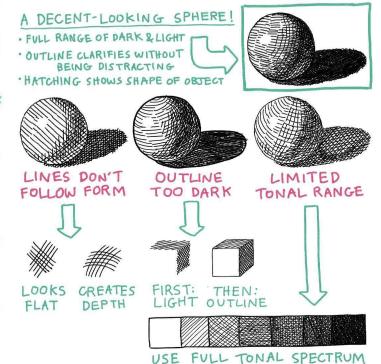


#### CROSSHATCHING AN EYE

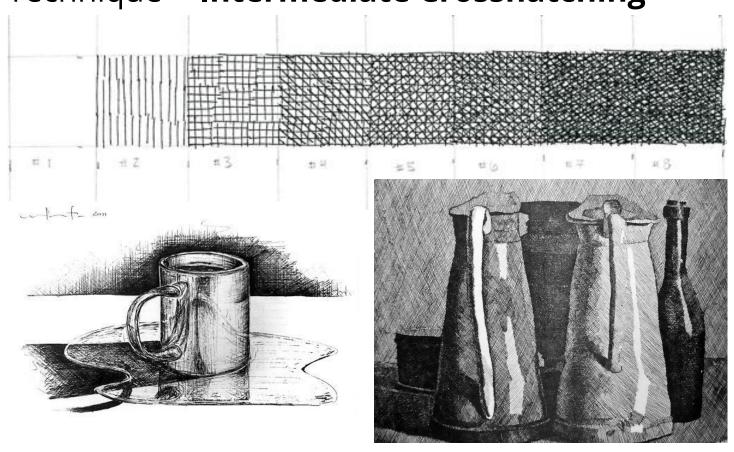


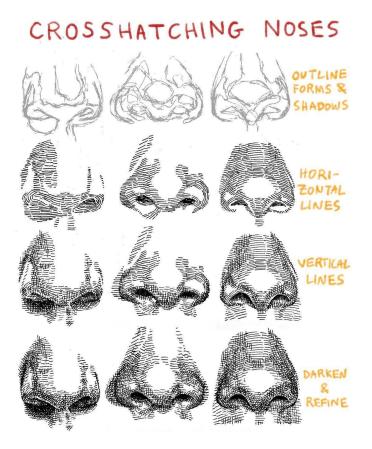
Preserve those highlights! Focus on tiny details in iris Add some outline to clarify Take a step back & admire!

### HOW TO AVOID COMMON CROSSHATCHING MISTAKES



# Technique Intermediate Crosshatching









#### RATE OF GRADATION

Sometimes the nature of the light source, or the size and shape of the form, affects the rate of the transition between light and shadow values. To account for this, you should practice to control how fast or slow the values shift between light and deep values.

Practice	Practice



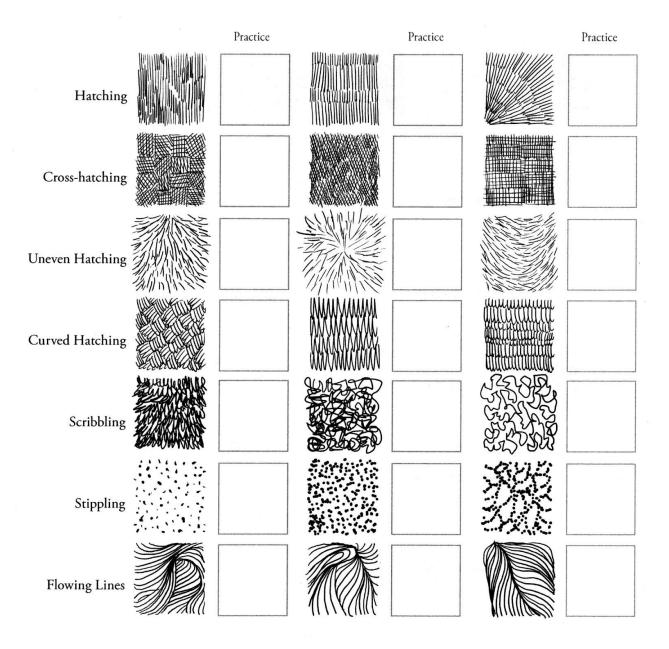
#### THE BASIC STROKES

These are the main types of strokes used to create most pen and ink drawings. Note that each may appear in a variety of forms. Practice until you are sufficiently proficient with each of them and are able to recognize and distinguish their use in works of other artists.

	Practice	Practice	Practice
Hatching			
Cross-hatching			
Uneven Hatching			8
Curved Hatching			
Scribbling (			
Stippling			
Flowing Lines			



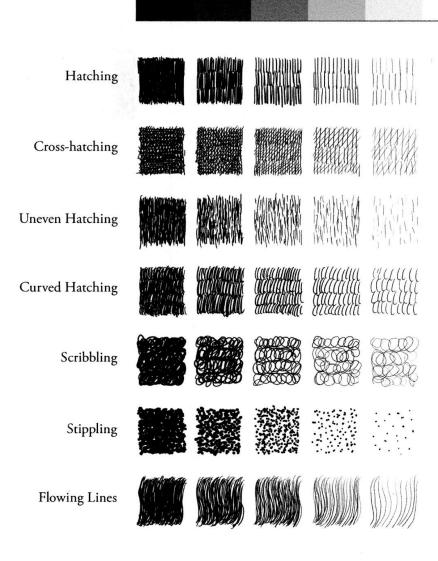
Aim to be as proficient as possible with as many of the basic strokes as possible. Each bears its own unique characteristics, which gives you more versatility and can make your artwork more visually appealing.





#### 6-STEP VALUE SCALE

Creating value scales is one of the most invaluable exercises in drawing. With pen and ink drawing, you will find that each type of basic stroke presents its own challenge. Experiment with the variations to see what types of adjustments are needed in order to convey value change.



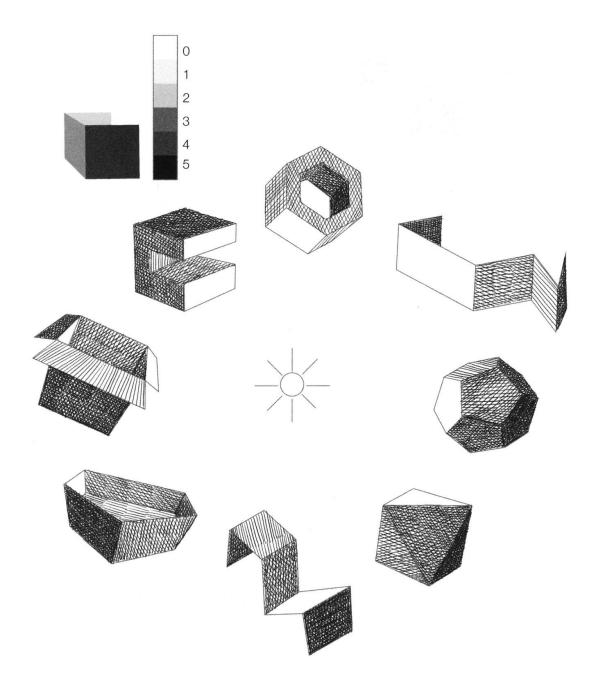


Hatching			
Cross-hatching			
Uneven Hatching			
Curved Hatching			
Scribbling			
Stippling			
Flowing Lines			

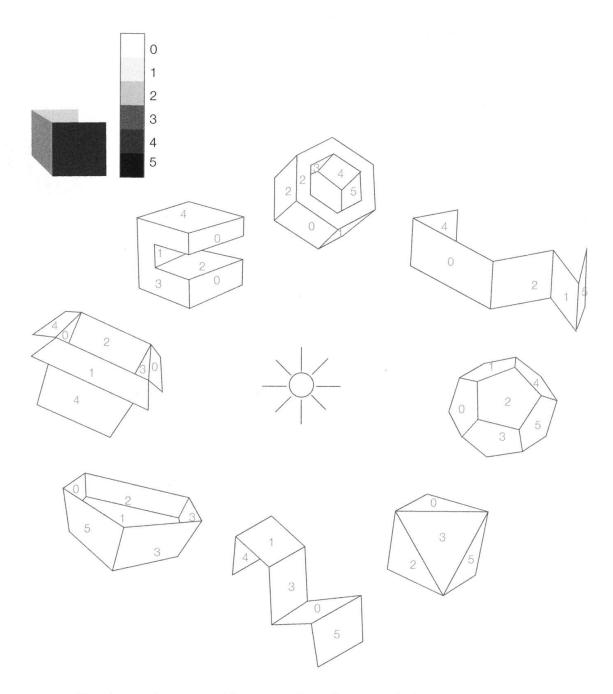


#### SHADING BLOCK FORMS

This exercise expands the value range to six values and increases the complexity of the forms. However, the same basic principle applies, so determining the value for each plane is not as elusive as you may think. Study the orientation of each plane with respect to the light source.

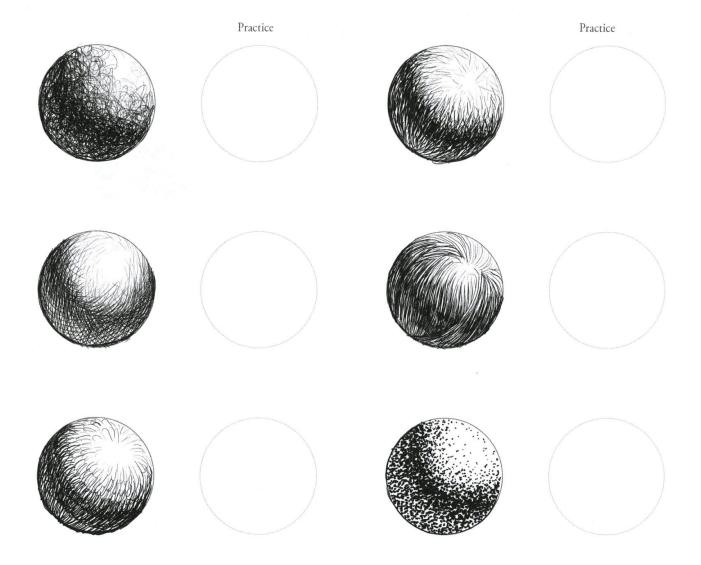






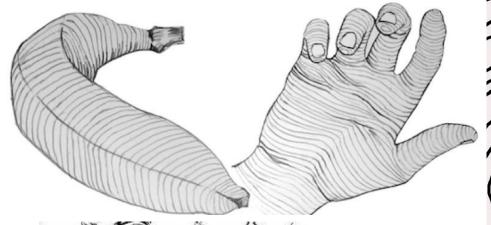
Use the numbers as a guide to assigning values to each plane.





# Skill builder **Pastels** Blend **one colour** of pastel smoothly from dark to light Stipple - two colours smoothly together with dots Blend **one colour + a light colour** smoothly from dark to light Blend **one colour + a dark colour** smoothly from dark to light Primary Primary Primary Blend three colours Sgraffito - put down a thick base smoothly together to layer of a **light colour**, cover it with a make a colour wheel dark colour, then scratch through!

# Technique Cross contour







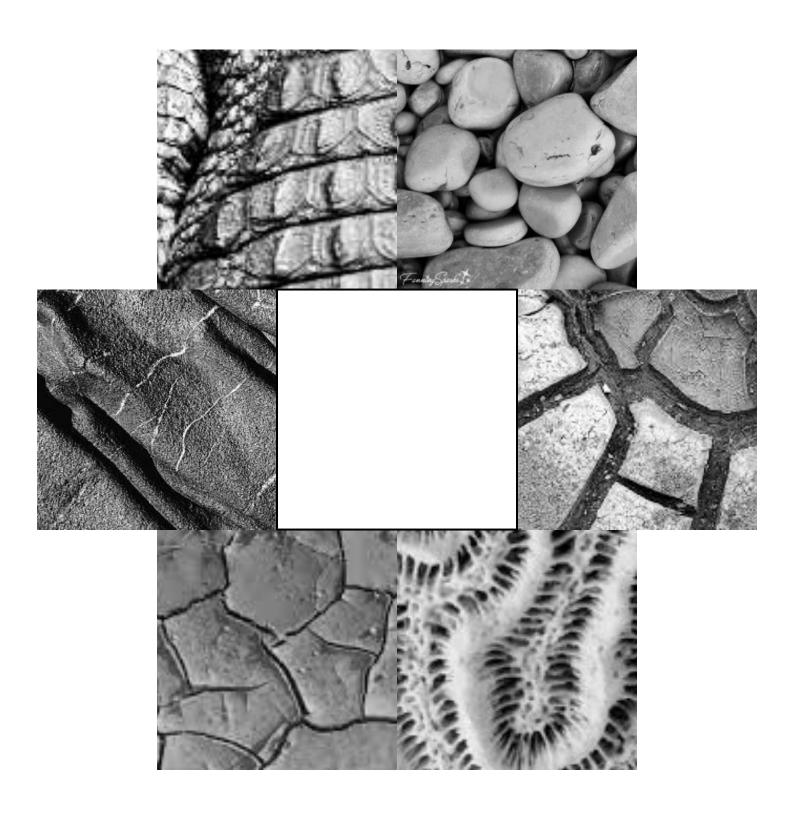




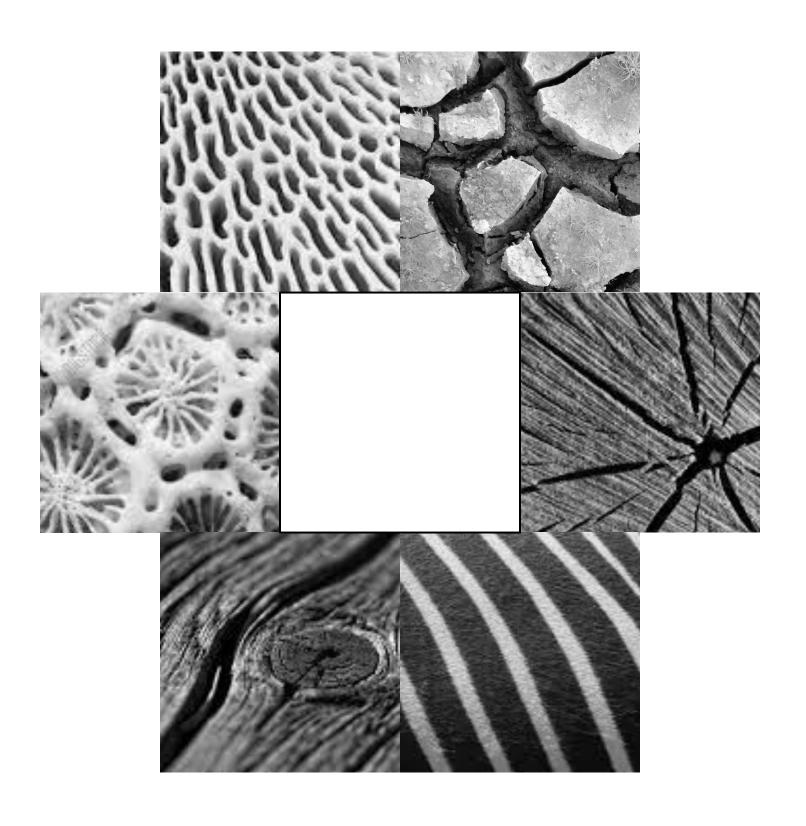


STUDY OF A HAND Anonymous Artists

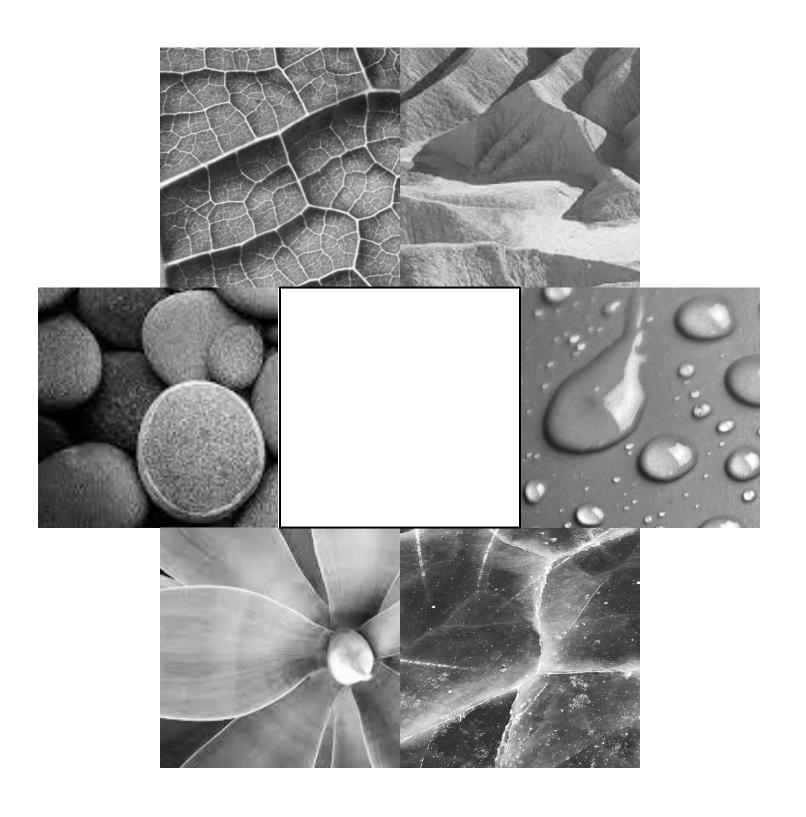
## Skill builder: **Texture in nature I**



## Skill builder: Texture in nature II



### Skill builder: Texture in nature III



# Creativity — Brainstorming practice l படைப்பாற்றல் - மூளைச்சலவை செய்யும் பயிற்சி l

**Creativity can be learned.** The biggest mistake for beginners is trying to keep all of your ideas in your head. You are going to practise listing a large number of ideas in order to improve your creative skills.

படைப்பாற்றலைக் கற்றுக்கொள்ளலாம். தொடக்கநிலையாளர்களுக்கான மிகப்பெரிய தவறு உங்கள் எல்லா யோசனைகளையும் உங்கள் தலையில் வைத்திருக்க முயற்சிக்கிறது. உங்கள் படைப்புத் திறன்களை மேம்படுத்தும் பொருட்டு அதிக எண்ணிக்கையிலான யோசனைகளைப் பட்டியலிடப் பயிற்சி செய்யப் போகிறீர்கள்.

- You will improve your ability to generate a large number of ideas.
   அதிக எண்ணிக்கையிலான யோசனைகளை உருவாக்கும் திறனை மேம்படுத்துவீர்கள்.
- You will improve your ability to suspend judgement until after your idea is recorded. Most people stop good ideas while they are still in their mind.
   உங்கள் யோசனை பதிவுசெய்யப்படும் வரை தீர்ப்பை இடைநிறுத்துவதற்கான உங்கள் திறனை மேம்படுத்துவீர்கள். பெரும்பாலானவர்கள் நல்ல எண்ணங்களை மனதில் இருக்கும்போதே நிறுத்திவிடுவார்கள்.
- You will improve your ability to intentionally seek out unusual or specific ideas related to a topic.
   ஒரு தலைப்பு தொடர்பான அசாதாரண அல்லது குறிப்பிட்ட யோசனைகளை வேண்டுமென்றே தேடும் உங்கள் திறனை மேம்படுத்துவீர்கள்.

Your topic today: Things that are sharp, or that have made you angry or frustrated இன்றைய உங்கள் தலைப்பு: கூர்மையான அல்லது உங்களை கோபப்படுத்திய அல்லது விரக்தியடையச் செய்த விஷயங்கள்

# Creativity — Brainstorming practice II படைப்பாற்றல் - மூளைச்சலவை செய்யும் பயிற்சி II

**Creativity can be learned.** The biggest mistake for beginners is trying to keep all of your ideas in your head. You are going to practise listing a large number of ideas in order to improve your creative skills.

படைப்பாற்றலைக் கற்றுக்கொள்ளலாம். தொடக்கநிலையாளர்களுக்கான மிகப்பெரிய தவறு உங்கள் எல்லா யோசனைகளையும் உங்கள் தலையில் வைத்திருக்க முயற்சிக்கிறது. உங்கள் படைப்புத் திறன்களை மேம்படுத்தும் பொருட்டு அதிக எண்ணிக்கையிலான யோசனைகளைப் பட்டியலிடப் பயிற்சி செய்யப் போகிறீர்கள்.

- You will improve your ability to generate a large number of ideas.
   அதிக எண்ணிக்கையிலான யோசனைகளை உருவாக்கும் திறனை மேம்படுத்துவீர்கள்.
- You will improve your ability to suspend judgement until after your idea is recorded. Most people stop good ideas while they are still in their mind.
   உங்கள் யோசனை பதிவுசெய்யப்படும் வரை தீர்ப்பை இடைநிறுத்துவதற்கான உங்கள் திறனை மேம்படுத்துவீர்கள். பெரும்பாலானவர்கள் நல்ல எண்ணங்களை மனதில் இருக்கும்போதே நிறுத்திவிடுவார்கள்.
- You will improve your ability to intentionally seek out unusual or specific ideas related to a topic.
   ஒரு தலைப்பு தொடர்பான அசாதாரண அல்லது குறிப்பிட்ட யோசனைகளை வேண்டுமென்றே தேடும் உங்கள் திறனை மேம்படுத்துவீர்கள்.

Your topic today: Things that are curved, or that have surprised or confused you இன்றைய உங்கள் தலைப்பு: வளைந்த அல்லது உங்களை ஆச்சரியப்படுத்திய அல்லது குழப்பமான விஷயங்கள்

# Creativity — Brainstorming practice III படைப்பாற்றல் - மூளைச்சலவை செய்யும் பயிற்சி III

**Creativity can be learned.** The biggest mistake for beginners is trying to keep all of your ideas in your head. You are going to practise listing a large number of ideas in order to improve your creative skills.

படைப்பாற்றலைக் கற்றுக்கொள்ளலாம். தொடக்கநிலையாளர்களுக்கான மிகப்பெரிய தவறு உங்கள் எல்லா யோசனைகளையும் உங்கள் தலையில் வைத்திருக்க முயற்சிக்கிறது. உங்கள் படைப்புத் திறன்களை மேம்படுத்தும் பொருட்டு அதிக எண்ணிக்கையிலான யோசனைகளைப் பட்டியலிடப் பயிற்சி செய்யப் போகிறீர்கள்.

- You will improve your ability to generate a large number of ideas.
   அதிக எண்ணிக்கையிலான யோசனைகளை உருவாக்கும் திறனை மேம்படுத்துவீர்கள்.
- You will improve your ability to suspend judgement until after your idea is recorded. Most people stop good ideas while they are still in their mind.
   உங்கள் யோசனை பதிவுசெய்யப்படும் வரை தீர்ப்பை இடைநிறுத்துவதற்கான உங்கள் திறனை மேம்படுத்துவீர்கள். பெரும்பாலானவர்கள் நல்ல எண்ணங்களை மனதில் இருக்கும்போதே நிறுத்திவிடுவார்கள்.
- You will improve your ability to intentionally seek out unusual or specific ideas related to a topic.
   ஒரு தலைப்பு தொடர்பான அசாதாரண அல்லது குறிப்பிட்ட யோசனைகளை வேண்டுமென்றே தேடும் உங்கள் திறனை மேம்படுத்துவீர்கள்.

Your topic today: Things that are disgusting, or that have made you anxious or afraid இன்றைய உங்கள் தலைப்பு: அருவருப்பான அல்லது உங்களை கவலையடையச் செய்த அல்லது பயப்பட வைக்கும் விஷயங்கள்

# **Creativity** — Things that you wish would change படைப்பாற்றல் - நீங்கள் விரும்பும் விஷயங்கள் மாறும்

These words will be used to help you develop your idea for your painting. They will go towards your idea development mark.

இந்த வார்த்தைகள் உங்கள் ஓவியத்திற்கான உங்கள் யோசனையை வளர்க்க உதவும். அவர்கள் உங்கள் யோசனை வளர்ச்சிக் குறியை நோக்கிச் செல்வார்கள்.

# Idea Development/யோசனை வளர்ச்சி

#### 1 Generate ideas/யோசனைகளை உருவாக்குங்கள்

maximum of 50%/**அதிகபட்சம்** 50%

Use lists, a web map, or simple drawings to come up with a LOT of ideas! If you already have an idea in mind, choose that as your central theme and expand upon it. Let your ideas wander - one idea leads to another. Drawings can be details of source images, different viewpoints, textures, technical experiments, etc.

நிறைய யோசனைகளைக் கொண்டு வர பட்டியல்கள், வலை வரைபடம் அல்லது எளிய வரைபடங்களைப் பயன்படுத்தவும்! உங்கள் மனதில் ஏற்கனவே ஒரு யோசனை இருந்தால், அதை உங்கள் மையக் கருப்பொருளாகத் தேர்ந்தெடுத்து அதை விரிவாக்குங்கள். உங்கள் யோசனைகள் அலையட்டும் - ஒரு யோசனை மற்றொன்றுக்கு வழிவகுக்கிறது. வரைபடங்கள் மூலப் படங்கள், வெவ்வேறு கண்ணோட்டங்கள், அமைப்புமுறைகள், தொழில்நுட்ப சோதனைகள் போன்றவற்றின் விவரங்களாக இருக்கலாம்.

Number of **words**/வார்த்தைகளின் எண்ணிக்கை → \_\_\_\_ ÷ 3 = \_\_\_\_\_%

Number of **simple** sketches/**எளிய ஓவியங்களின் எண்ணிக்கை** → \_\_\_\_ × 2% = \_\_\_\_\_%

Number of **better** sketches/**சிறந்த ஓவியங்களின் எண்ணிக்கை** → \_\_\_\_ × 4% = \_\_\_\_\_%

2 Select the best and join together ideas/ சிறந்ததைத் தேர்ந்தெடுத்து யோசனைகளை ஒன்றிணைக்கவும்

Circle the best ideas/சிறந்த யோசனைகளை வட்டமிடுங்கள்

circled/**வட்டமிட்டது** = 5%

Link into groups of ideas/யோசனைகளின் குழுக்களாக இணைக்கவும் linked/இணைக்கப்பட்டுள்ளது = 5%

3 Print reference images/ குறிப்பு படங்களை அச்சிடுங்கள்

maximum of 8 images

- Print **EIGHT** reference images so you can accurately observe the challenging parts of your artwork. Taking your and using own photographs is preferred, but image searches are also fine.
- **Do not simply copy a picture that you find.** The idea is to edit and combine source images to create your own artwork. If you simply copy a picture, you are plagiarizing and will earn a zero for your idea generation and any criteria involving creativity in your final artwork.
- Up to half of your pictures may be of drawings, paintings, or other artworks of others to use as inspiration. The other images must be realistic photographs.
- You must hand in the **printed** copy of the images to earn the marks.
- எட்டு குறிப்பு படங்களை அச்சிடுங்கள், இதன் மூலம் உங்கள் கலைப்படைப்பின் சவாலான பகுதிகளை நீங்கள் துல்லியமாக கவனிக்க முடியும். உங்கள் சொந்த புகைப்படங்களை எடுத்து, அவற்றைப் பயன்படுத்துவது விரும்பத்தக்கது, ஆனால் படத் தேடல்களும் நன்றாக இருக்கும்.
- நீங்கள் கண்டுபிடிக்கும் படத்தை வெறுமனே நகலெடுக்க வேண்டாம். உங்கள் சொந்த கலைப்படைப்பை உருவாக்க மூலப் படங்களைத் திருத்தி ஒருங்கிணைத்து உருவாக்குவதே யோசனை. நீங்கள் ஒரு படத்தை வெறுமனே நகலெடுத்தால், நீங்கள் திருட்டு மற்றும் உங்கள் யோசனை உருவாக்கம் மற்றும் உங்கள் இறுதி கலைப்படைப்பில் படைப்பாற்றல் சம்பந்தப்பட்ட எந்த அளவுகோலுக்கும் பூஜ்ஜியத்தைப் பெறுவீர்கள்.
- உங்கள் படங்களில் பாதி வரை வரைபடங்கள், ஓவியங்கள் அல்லது மற்றவர்களின் பிற கலைப் படைப்புகளாக இருக்கலாம். மற்ற படங்கள் யதார்த்தமான புகைப்படங்களாக இருக்க வேண்டும்.
- மதிப்பெண்களைப் பெற, படத்தின் அச்சிடப்பட்ட நகலை நீங்கள் ஒப்படைக்க வேண்டும்.

	•	•	
images/UL	TE 1 TE	$\sim$	- E 0/-
11114868/1111	IDIO	hii x	つがり

# ldea Development/யோசனை வளர்ச்சி

- 4 Compositions/கலவைகள்
- maximum of 10 thumbnails
- Create thumbnail drawings anywhere in the idea development section.
- These should be based on combinations of ideas that you can up with. Include your background.
- Experiment with unusual angles, viewpoints, and arrangements to help make your artwork stand out.
- Draw a frame around your thumbnails to show the edges of the artwork.
- Selecting a colour scheme counts as a composition, and so do rough digital collages
- ஐடியா டெவலப்மென்ட் பிரிவில் எங்கும் சிறுபட வரைவுகளை உருவாக்கவும்.
- இவை நீங்கள் உருவாக்கக்கூடிய யோசனைகளின் கலவையை அடிப்படையாகக் கொண்டிருக்க வேண்டும். உங்கள் பின்னணியைச் சேர்க்கவும்.
- வழக்கத்திற்கு மாறான கோணங்கள், கண்ணோட்டங்கள் மற்றும் உங்கள் கலைப்படைப்புகளை தனித்துவமாக்க உதவும் ஏற்பாடுகளுடன் பரிசோதனை செய்யுங்கள்.
- கலைப்படைப்பின் விளிம்புகளைக் காட்ட உங்கள் சிறுபடங்களைச் சுற்றி ஒரு சட்டத்தை வரையவும்.
- வண்ணத் திட்டத்தைத் தேர்ந்தெடுப்பது ஒரு கலவையாகக் கணக்கிடப்படுகிறது, மேலும் கரடுமுரடான டிஜிட்டல் படத்தொகுப்புகளும் செய்யப்படுகின்றன

\_\_\_\_ thumbnails/சிறுபடங்கள் x 8%

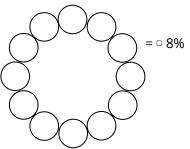
= \_\_\_\_%

\_\_\_ digital collages/டிஜிட்டல் படத்தொகுப்புகள் x 8%

= %

Selecting a **colour scheme**/

வண்ணத் திட்டத்தைத் தேர்ந்தெடுப்பது



#### 5 Rough copy/தோராயமான நகல்

great quality or better

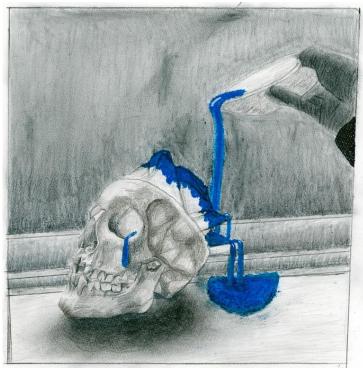
- Take the best ideas from your thumbnails and combine them into an improved rough copy.
- Use this to work out the bugs and improve your skills before you start the real thing.
- If you are using colour, use paint or coloured pencil to show your colour scheme.
- Draw in a frame to show the outer edges of your artwork.
- Remember to choose a non-central composition.
- உங்கள் சிறுபடங்களிலிருந்து சிறந்த யோசனைகளை எடுத்து அவற்றை மேம்படுத்தப்பட்ட தோராயமான பிரதியாக இணைக்கவும்.
- நீங்கள் உண்மையான விஷயத்தைத் தொடங்குவதற்கு முன் பிழைகளைச் சரிசெய்து உங்கள் திறமைகளை மேம்படுத்த இதைப் பயன்படுத்தவும்.
- நீங்கள் வண்ணத்தைப் பயன்படுத்துகிறீர்கள் என்றால், உங்கள் வண்ணத் திட்டத்தைக் காட்ட பெயிண்ட் அல்லது வண்ண பென்சிலைப் பயன்படுத்தவும்.
- உங்கள் கலைப்படைப்பின் வெளிப்புற விளிம்புகளைக் காட்ட ஒரு சட்டத்தில் வரையவும்.
- மையமற்ற கலவையைத் தேர்ந்தெடுக்க நினைவில் கொள்ளுங்கள்.

\_\_\_\_ drawing/**வரைதல்** x 25%

= %

### Total/மொத்தம் = \_\_\_\_\_%

NOTE: If you simply copy a picture from the internet, your mark drops to 25%. குறிப்பு: இணையத்தில் இருந்து ஒரு படத்தை நகலெடுத்தால், உங்கள் மதிப்பெண் 25% ஆக குறையும்.



Seth Bennett-Crundwell, 2022-23





Jenny Morris, 2023-24



Jack Nehme, 2023-24



Lily Sin, 2022-23



Daisha Farmer, 2022-23



Sophia Hewitt, 2022-23



### Texture drawing goal-setting அமைப்பு வரைதல் இலக்கை அமைத்தல்

/1	0
<i>,</i> ,	v

At the **end of each class**, please take time to write your goal for the next class. Your artwork will be marked based on your **technical skills for the drawing materials you chose**, your ability to create **visual texture**, and how well you are creating a balanced, non-central **composition**. Keep these criteria in mind when choosing your goal.

ஒவ்வொரு வகுப்பின் முடிவிலும், அடுத்த வகுப்பிற்கான உங்கள் இலக்கை எழுத நேரம் ஒதுக்குங்கள், நீங்கள் தேர்வுசெய்த ஓவியப் பொருட்களுக்கான உங்களின் தொழில்நுட்பத் திறன்கள், காட்சி அமைப்பை உருவாக்கும் திறன் மற்றும் சமநிலையான, மையமற்ற கலவையை எவ்வளவு சிறப்பாக உருவாக்குகிறீர்கள் என்பதன் அடிப்படையில் உங்கள் கலைப்படைப்பு குறிக்கப்படும். உங்கள் இலக்கைத் தேர்ந்தெடுக்கும்போது இந்த அளவுகோல்களை மனதில் கொள்ளுங்கள்.

Be specific: What parts of your drawing are you focusing on? What drawing skills do you need most to do this?

குறிப்பாக இருங்கள்: உங்கள் வரைபடத்தின் எந்தப் பகுதிகளில் நீங்கள் கவனம் செலுத்துகிறீர்கள்? இதைச் செய்ய உங்களுக்கு என்ன வரைதல் திறன்கள் அதிகம் தேவை?

- → What should be **improved** and **where**: *"Look for more texture in the bark of the trees"* எதை மேம்படுத்த வேண்டும் மற்றும் எங்கே: "மரங்களின் பட்டைகளில் அதிக அமைப்பைப் பாருங்கள்"
- → What should be improved and where: "I need to darken the grey of the sky" எதை மேம்படுத்த வேண்டும், எங்கே: "நான் வானத்தின் சாம்பல் நிறத்தை இருட்டடிக்க வேண்டும்"
- → **What** can be **added** and **where**: "I should **add some texture** to the **rocks** in the front" எதைச் சேர்க்கலாம் மற்றும் எங்கு சேர்க்கலாம்: "முன்பக்கத்தில் உள்ள பாறைகளுக்கு நான் சில அமைப்புகளைச் சேர்க்க வேண்டும்"
- → What you can do to **catch up**: *"I need to take my drawing home this weekend."*பிடிக்க நீங்கள் என்ன செய்யலாம்: "இந்த வார இறுதியில் எனது வரைபடத்தை வீட்டிற்கு எடுத்துச் செல்ல வேண்டும்."
- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.



Ziyao Ding, 2023-24



Norah Bezanson, Spring 2025



Maia Menard, 2023-24



Sadie Buxton, 2023-24



Julia Chiasson, 2023-24



Siyun Lee, 2023-24



George Jangaard, 2023-24



Tony Nguyen, 2023-24



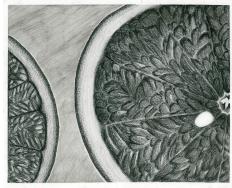
Drew Gooding, 2023-24



Ruzzel Asidera, 2023-24



Paetra Van Ritchie, Spring 2025



Brooklyn Walker, 2023-24